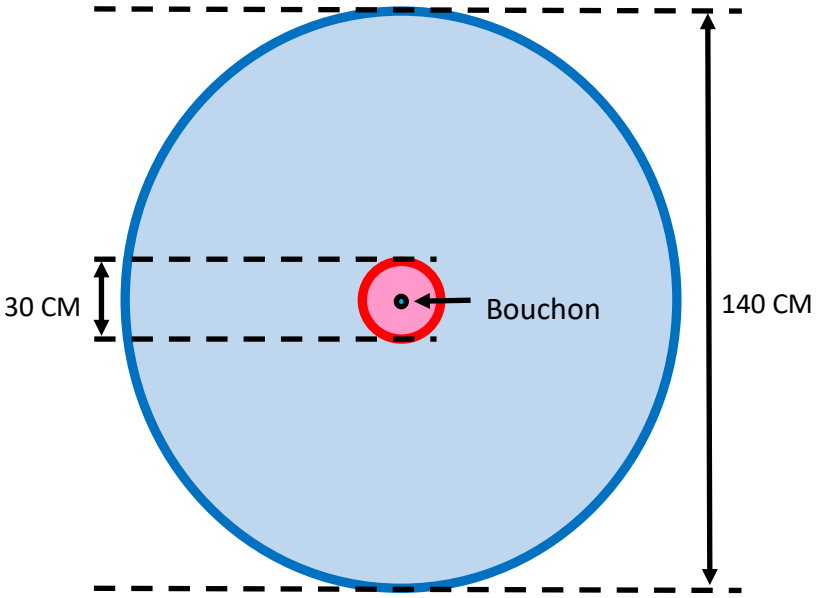
CHALLENGE TIRS / POINTS



Equipe de 3 dont au moins 1 fille A + B + C

1 seule distance = **6 M** / **3** boules par élève

Phase 1 : **A** place / **B** tire / **C** juge

Phase 2 : **B** place / **C** tire / **A** juge

Phase 3 : **C** place / **A** tire / **B** juge

	A	B	C		
Pointeur					
Tireur					
Total points				Total général	

<u>Placeur :</u>

1 boule placée en dehors de la zone bleue = 0 pt

boule placée en zone bleue = 1 pt / 1 boule placée en zone rose = 2 pts

<u>Tireur :</u>

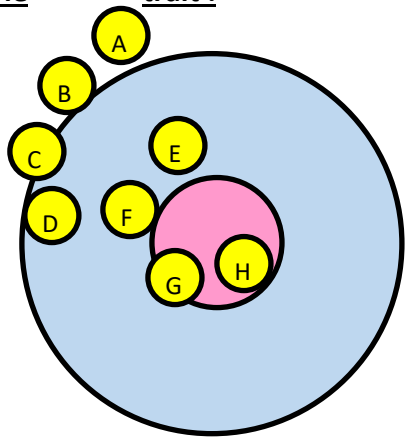
Tir manqué = 0 point

La boule est touchée et ne sort pas du cercle bleu = 0 point

La boule visée sort du cercle bleu et la boule du tireur sort du cercle bleu = 1 point

La boule visée sort du cercle bleu et la boule du tireur reste dans le cercle bleu = 2 points

<u>Boule placée sur le trait :</u>



A = boule hors zone = nulle

B = l'aplomb de la boule est sur le trait = zone bleue

C = l'aplomb de la boule est sur le trait = zone bleue

D = l'aplomb de la boule est sur le trait = zone bleue

E = boule zone bleue

F = l'aplomb de la boule est sur le trait = zone rose

G = l'aplomb de la boule est sur le trait = zone rose

H = boule zone rose

CHALLENGE PÉTANQUE

SITUATION DE JEU EN TRIPLETTE

Composition de l'équipe :

Pour les lycées généraux et les collèges : 3 joueurs dont une fille au moins.

Pour les LP : 3 joueurs.

Pour les lycées et collèges sport partagé : 4 joueurs dont une fille au moins.

On part du principe qu'une équipe d'établissement joue contre l'équipe « CHALLENGE »

Au début d'une mène :

le bouchon est disposé à la distance indiquée sur les plans, et les boules adverses sont disposées en fonction des plans et dans l'ordre des situations (1/2/3/4).

Chaque joueur dispose de 2 boules, l'ordre des joueurs est libre.

Chaque équipe doit disposer d'un jeune officiel qui gère la mène : mesure des boules et décompte des points.

A la fin de chaque mène, on regarde quelle équipe marque des points : l'équipe « CHALLENGE » ou l'équipe « Établissement ».

Si c'est l'équipe « CHALLENGE » qui l'emporte, cela apporte des points négatifs à l'équipe « Établissement »

Exemple : si à la première mène l'équipe « CHALLENGE » l'emporte de 2 points, alors l'équipe « Établissement »commence la 2ème mène à –2points.

A la fin des 4 mènes, le jeune officiel annonce le score de l'équipe « Établissement » (qui peut être négatif).

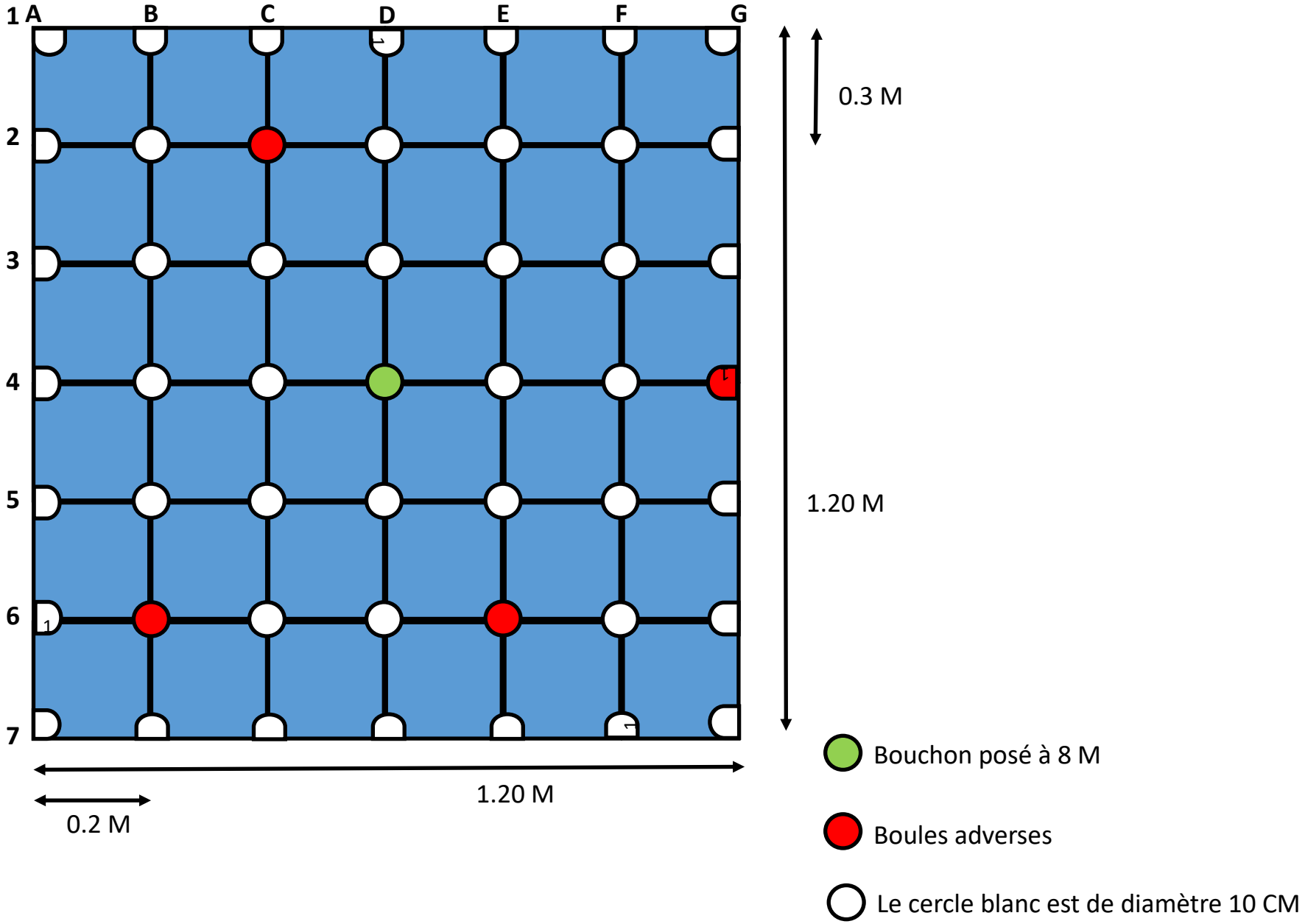
CHALLENGE PÉTANQUE

COMPTAGE DES POINTS TRIPLETTE + TIRS / POINTS

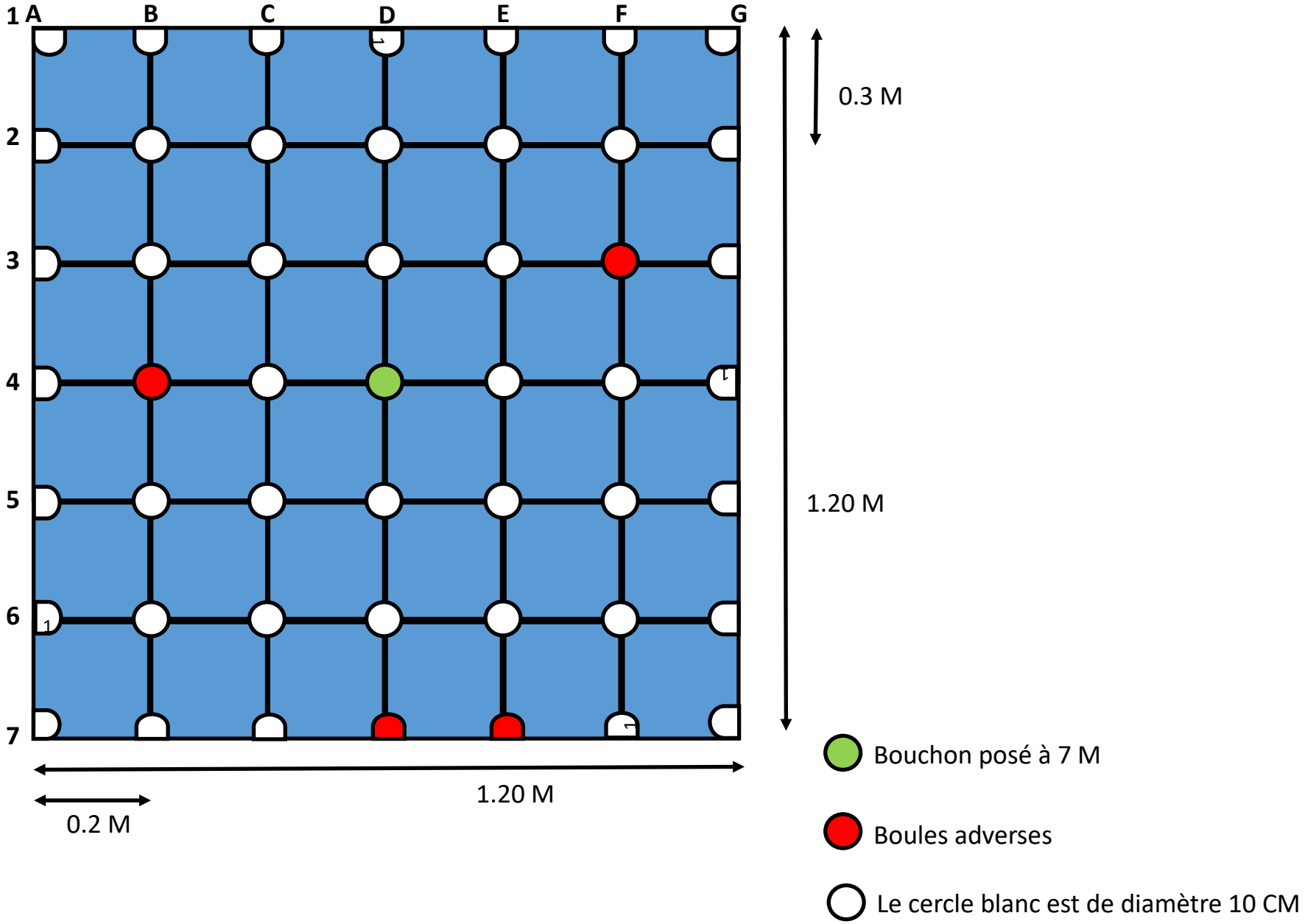
Les points de la triplette sont multipliés par deux et sont additionnés à ceux du combiné Tirs / Points

POINTS COMBINÉ	**POINTS TRIPLETTE X 2**	**TOTAL POINTS équipe établissement**

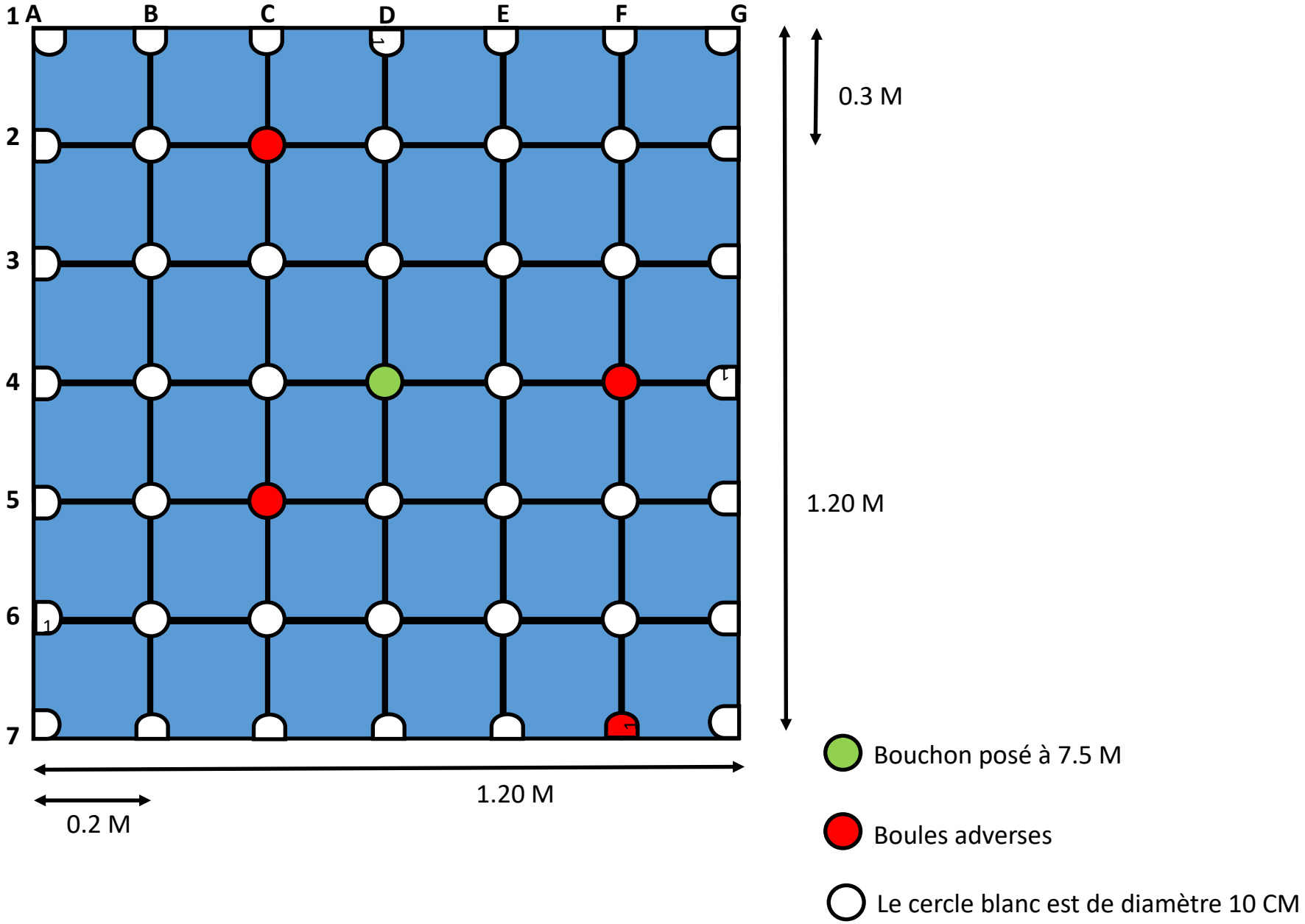
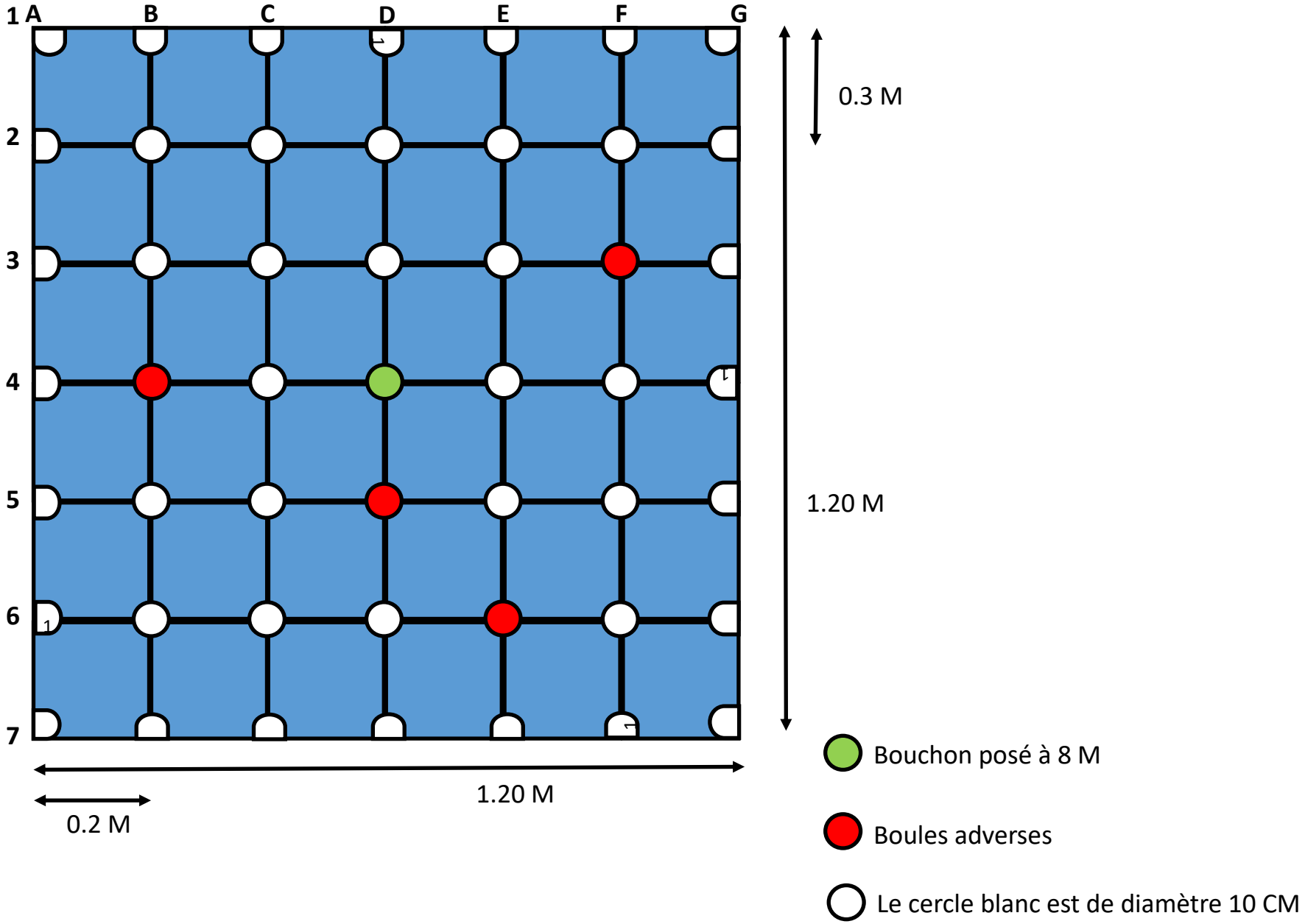
Situation de jeu N°1



Situation de jeu N°2



Situation de jeu N°3



Situation de jeu N°4